

## **Załącznik nr 8 do Aneksu nr 2 do Porozumienia w sprawie Szczegółowych warunków edycji Akcji „Zwykły Bohater” w 2014 roku.**

### **REGULAMIN CZWARTEJ EDYCJI KONKURSU ZWYKŁY BOHATER**

#### **§1**

##### **DEFNICJE**

Użyte w niniejszym regulaminie sformułowania mają następujące znaczenie:

1. **Regulamin** – niniejszy regulamin

2. **Organizatorzy:**

a) Bank BPH SA z siedzibą w Gdańsku 80-175, przy ul. Pałubickiego 2, zarejestrowaną w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000213007, dla której akta rejestrowe prowadzi Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy Wydział XIII Gospodarczy KRS.

b) Grupa Onet.pl Spółka Akcyjna, z siedzibą w Krakowie (31-462) przy ul. Pilotów 10 zarejestrowaną w Krajowym Rejestrze Sądowym – rejestrze przedsiębiorców prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla Krakowa Śródmieścia, Wydział XI Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000007763, kapitał zakładowy/wpłacony Spółki: 7 580 648,00 zł, NIP: 734-00-09-469, zwana dalej Onet.

c) TVN S.A. z siedzibą w Warszawie przy ul. Wiertniczej 166, zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000213007, dla której akta rejestrowe prowadzi Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy Wydział XIII Gospodarczy KRS.

3. **Konkurs** – opisany w niniejszym Regulaminie konkurs przeprowadzony przez Organizatorów w Internecie, poprzez przesyłanie zgłoszeń na konkursową stronę internetową [www.zwyklybohater.pl](http://www.zwyklybohater.pl) oraz w komunikacji mobilnej poprzez nadsyłanie wiadomości SMS w głosowaniu na finalistów Konkursu na zasadach określonych w Regulaminie.

4. **Uczestnik** – osoba fizyczna biorąca udział w Konkursie poprzez wykonanie czynności określonych w Regulaminie, w szczególności dokonująca Zgłoszenia do Konkursu.

5. **Bohater** – osoba (lub osoby), która została opisana przez Uczestnika w historii nadesłanej do Konkursu zgodnie ze Zgłoszeniem mająca stałe miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

6. **Nagroda** – wygrana obejmująca świadczenie pieniężne lub niepieniężne, jakie Organizator wydaje Bohaterowi oraz finalistom Konkursu na zasadach określonych w Regulaminie.

7. **Dane osobowe** – informacje dotyczące zidentyfikowanego lub możliwego do zidentyfikowania Uczestnika oraz Bohatera, takie jak: imię, i nazwisko, imiona rodziców, wiek, płeć, obywatelstwo, adres zamieszkania i zameldowania, numer PESEL, numer identyfikacji podatkowej (NIP), miejsce pracy (to jest siedziba, adres i nazwa pracodawcy), nazwa i adres właściwego urzędu skarbowego, seria i numer dowodu osobistego lub paszportu.

8. **Wiadomość SMS** – wiadomość tekstowa wysłana z telefonu komórkowego w związku z udziałem w głosowaniu przez system komputerowy Organizatora lub przez Uczestnika.
9. **Wiadomość elektroniczna** – wiadomość przesłana przez Uczestnika w formie określonej w regulaminie na adres mailowy zamieszczony na stronie [www.zwyklybohater.pl](http://www.zwyklybohater.pl)
10. **Audycja** – audycja telewizyjna pod tytułem „Uwaga” i/lub „Dzień Dobry TVN”, i/lub „Zwykły bohater” oraz Gala Finałowa emitowana w programie TVN lub innym programie/usłudze VOD Onet.
11. **Aplikacja** – funkcjonalność stosowana na internetowej stronie konkursowej [www.zwyklybohater.pl](http://www.zwyklybohater.pl) służąca do rejestracji Uczestnika umożliwiającą dokonanie Zgłoszenia.
12. **Zgłoszenie** – sposób na wzięcie udziału w Konkursie poprzez Aplikację według zasad określonych w Regulaminie.
13. **Materiały** – wszelkie treści (tekst, zdjęcia, film, nagranie audio itp.) przesłane przez Uczestnika w ramach zgłoszenia do Konkursu, w tym w szczególności treści opisujące Bohatera.

## §2

### UCZESTNICZY

1. W Konkursie może wziąć udział wyłącznie Uczestnik, który jest osobą fizyczną, pełnoletnią, posiadającą pełną zdolność do czynności prawnych, posiadającą stałe miejsce zamieszkania w Polsce oraz spełniającą wszystkie warunki Regulaminu.
2. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy następujących podmiotów: każdego z Organizatorów, podmiotów uczestniczących w organizacji Konkursu oraz ich małżonkowie i krewni do drugiego stopnia pokrewieństwa. Powyższe ograniczenie dotyczy zarówno Uczestników jak i Bohaterów.
3. W Konkursie nie mogą brać udziału finaliści i laureaci poprzednich edycji Konkursu.
4. Uczestnik Konkursu:
  - a) wyraża zgodę na nieodpłatne uczestnictwo w wywiadach organizowanych przez Organizatorów w ramach Konkursu oraz na wielokrotną emisję tych wywiadów w programach Grupy TVN oraz na stronach i podstronach internetowych, w tym na [facebook.com](https://www.facebook.com) oraz na konkursowej stronie internetowej [www.zwyklybohater.pl](http://www.zwyklybohater.pl) oraz innych stronach i narzędziach internetowych Onet i TVN.
  - b) wraz z przesłaniem Materiału do Konkursu Uczestnik oświadcza, że posiada odpowiednie prawa autorskie bądź licencje do przesłanego Materiału oraz, że osoby, których dane i wizerunek wykorzystano w Materiale wyraziły zgodę na ich wykorzystanie przez Organizatorów w zakresie określonym niniejszym Regulaminem, co Uczestnik ma poświadczony na piśmie.
  - c) w przypadku gdy Bohater jest osobą niepełnoletnią Uczestnik oświadcza, że posiada zgodę wyrażoną na piśmie przez opiekuna prawnego Bohatera na podanie jego tożsamości w celu Zgłoszenia do Konkursu, w szczególności wykorzystanie jego wizerunku, przetwarzanie jego danych osobowych.

d) wyraża zgodę na wielokrotne (nieograniczone ilościowo) korzystanie przez Organizatorów z przekazanego Materiału w tym z wizerunków, głosów i/lub wypowiedzi oraz udziela licencji na korzystanie z utworów i/lub artystycznych wykonań zarejestrowanych (utrwalonych) przez Organizatora w związku z produkcją i emisją Audycji z jego udziałem, w tym w celach reklamy i promocji.

5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do skontaktowania się z wybranymi Uczestnikami celem nagrania z nimi wywiadów. W takiej sytuacji Organizatorzy zażądają od Uczestnika pisemnych zgód, o których mowa w ust. 4 powyżej. Organizatorzy zastrzegają sobie także prawo do skontaktowania się z wybranymi Bohaterami celem nagrania z nimi wywiadów. W takiej sytuacji Organizatorzy zażądają od Bohatera zgód, o których mowa w ust. 4 powyżej.

6. Zezwolenie, o którym mowa w § 2 ust. 4 lit. a) i d) oraz licencja, o której mowa w § 2 ust. 4 lit d) odnosi się do wszystkich znanych pól eksploatacji, a w szczególności do:

a) utrwalania i/lub zwielokrotniania jakąkolwiek techniką (w jakimkolwiek systemie, formacie i na jakimkolwiek nośniku), w tym m.in. drukiem, na kliszy fotograficznej, na taśmie magnetycznej, cyfrowo,

b) wprowadzania do obrotu, wprowadzania do pamięci komputera, do sieci komputerowej i/lub multimedialnej, do baz danych, modyfikacji i obróbki komputerowej, dostosowania do formatów mobilnych i innych specyficznych formatów internetowych,

c) publicznego udostępniania w taki sposób, aby każdy mógł mieć dostęp do utworów i przedmiotów praw pokrewnych w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (m.in. udostępnianie w Internecie, w tym z towarzyszeniem reklam, np. w ramach dowolnych stron i narzędzi internetowych oraz jakichkolwiek serwisów odpłatnych lub nieodpłatnych, w szczególności video ondemand, pay-per-view, dostępnych m.in. w technice downloading, streaming, IPTV, ADSL, DSL oraz jakiegokolwiek innej), a także w ramach dowolnych usług telekomunikacyjnych z zastosowaniem jakichkolwiek systemów i urządzeń (m.in. telefonów stacjonarnych i/lub komórkowych, komputerów stacjonarnych i/lub przenośnych, a także przekazów z wykorzystaniem wszelkich dostępnych technologii np. GSM, UMTS itp., za pomocą telekomunikacyjnych sieci przesyłu danych),

d) publicznego wykonania, publicznego odtwarzania (m.in. za pomocą dowolnych urządzeń analogowych i/lub cyfrowych posiadających w szczególności funkcje przechowywania i odczytywania plików audio i/lub video np. komputerów, odbiorników radiowych lub telewizyjnych, projektorów, telefonów stacjonarnych lub komórkowych, odtwarzaczy MP3, iPod, iPhone itp.),

e) wystawiania, wyświetlania, użyczenia i/lub najmu egzemplarzy Audycji,

f) nadawania analogowego oraz cyfrowego wizji i/lub fonii (kodowane lub niekodowane, odpłatne lub nieodpłatne, w jakimkolwiek systemie, formacie lub technologii) przewodowe oraz bezprzewodowe przez stację naziemną i/lub za pośrednictwem satelity m.in. za pośrednictwem platform cyfrowych, sieci kablowych, połączeń telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej, IPTV, DSL, ADSL, jakichkolwiek sieci komputerowych (w tym Internetu) itp.,

g) reemitowania analogowego oraz cyfrowego wizji i/lub fonii (kodowane lub niekodowane, odpłatne lub nieodpłatne, w jakimkolwiek systemie, formacie lub technologii) m.in. za pośrednictwem platform cyfrowych, sieci kablowych, połączeń telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej, IPTV, DSL, ADSL, jakichkolwiek sieci komputerowych (w tym Internetu) itp.,

h) wykorzystania w celu promocji i reklamy Konkursu.

7. Zezwolenie i licencja, o których mowa w § 2 ust. 4-6 są nieodpłatne i nie są ograniczone ani czasowo, ani terytorialnie, to jest odnoszą się zarówno do terytorium Polski, jak i terytoriów innych państw.

8. Wywiady Uczestnika, o których mowa w § 2 ust. 4 lit. a) i § 2 ust. 5 oraz udział Uczestnika w Audycji, a także Bohaterów zgodnie z § 2 ust. 4 lit. b) i 2 ust. 5 mogą być według dowolnego uznania Organizatora wykorzystywane zarówno w całości, jak również w postaci dowolnych fragmentów przez wszystkie programy Grupy TVN oraz na narzędziach, stronach i podstronach internetowych Onet, TVN, Bank BPH, facebook.com oraz na konkursowej stronie internetowej [www.zwyklybohater.pl](http://www.zwyklybohater.pl).

9. Uczestnik nie może w jakikolwiek sposób reklamować lub promować w trakcie występu w Konkursie lub Audycji jakichkolwiek towarów, usług i/lub podmiotów.

10. W trakcie trwania Audycji i Konkursu Uczestnik zobowiązuje się nie wygłaszać wypowiedzi nie związanych z Konkursem lub Audycją oraz nie używać słów wulgarnych lub obraźliwych oraz powstrzymać się od wypowiedzi, które mogą naruszać prawa osób trzecich.

11. Uczestnik zobowiązuje się, że w momencie wystąpienia z roszczeniami w stosunku do któregośkolwiek z Organizatorów przez osoby lub podmioty trzecie z tytułu naruszenia ich praw bądź obowiązujących przepisów z tytułu wykorzystania zgłoszonego Materiału oraz przez danego Organizatora w zakresie dopuszczonym w niniejszym Regulaminie, pokryje wszelkie szkody poniesione z powyższych tytułów przez Organizatora oraz przejmie na siebie w całości koszty ewentualnego postępowania sądowego, koszty zastępstwa procesowego oraz zasądzonych lub ustalonych w drodze zaakceptowanej przez Uczestnika ugody odszkodowań. Organizator zobowiązany jest poinformować Uczestnika o zgłoszeniu ww. roszczeń przez osoby trzecie.

### **§3**

#### **PRZEBIEG KONKURSU**

##### **Cel Konkursu**

1. Celem konkursu „Zwykły Bohater” jest szukanie zwykłych ludzi, którzy w codziennym życiu zachowali się uczciwie, wykazali się odwagą oraz spontaniczną chęcią niesienia pomocy innym, bądź byli po prostu fair w stosunku do innych.

## Zgłoszenie do Konkursu

2. Aby wziąć udział w Konkursie należy w terminie od 28.09.2014 r. od godziny 10:00:00 do 26.10.2014 r. do godziny 23:59:59 przesać poprzez Aplikację dostępną na konkursowej stronie internetowej [www.zwyklybohater.pl](http://www.zwyklybohater.pl) (w tym na jej specjalnej wersji przystosowanej do odczytu na urządzeniach mobilnych typu smartfon itp.) prawdziwą historię która się wydarzyła przed dniem rozpoczęcia niniejszego konkursu, o osobie lub grupie osób (maximum 10), którzy zdaniem Uczestnika Konkursu zachowali się wyjątkowo uczciwie, wykazały się odwagą, spontaniczną chęcią niesienia pomocy innym, bądź były po prostu fair w stosunku do innych.

3. Uczestnicy przedstawiają zgłoszenia w trzech kategoriach zdefiniowanych przez Organizatora (patrz lit. a)-c) poniżej). Do zgłaszającego należy decyzja do której kategorii chce przypisać zgłoszenie. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji poprawności kategoryzacji zgłoszenia. W wypadku wystąpienia błędnej kategoryzacji zgłoszenia dokonanej przez zgłaszającego Organizator ma prawo najpóźniej do końca II Etapu Konkursu odrzucić zgłoszenie jako nie spełniające wymogów kategorii do której zostało zgłoszone, bądź wedle decyzji Organizatora przesunąć zgłoszenie do właściwej według Organizatora kategorii. W przypadku podjęcia przez Organizatora decyzji o przesunięciu danego zgłoszenia do innej kategorii Organizator powiadomi o tym fakcie Uczestnika Konkursu przy użyciu danych kontaktowych przedstawionych przez Uczestnika Konkursu podczas zgłoszenia, a Uczestnikowi Konkursu przysługiwać będzie prawo do usunięcia zgłoszenia z Konkursu. W konkursie Organizator przewiduje trzy kategorie:

a) **BOHATERSTWO** - zgłaszane historie muszą przedstawiać wyjątkową postawę konkretnej osoby lub osób. Postawa ta musi wykraczać poza przyjęte normy społeczne dotyczące wzajemnej życzliwości i pomocy. Bohaterowie takich historii muszą się wykazać wyjątkową odwagą, inicjatywą i aktywnością podczas niesienia pomocy tym, którzy znaleźli się w sytuacji zagrożenia;

b) **FAIR NA CO DZIĘĆ** - historie w tej kategorii powinny przedstawiać osoby, które albo znalazły się w niezainicjowanej przez siebie sytuacji, w której miały możliwość wyboru i zachowały się uczciwie albo z własnej woli zrobiły coś na rzecz innych, mając na celu wyłącznie ich dobro, a nie własne korzyści;

c) **INICJATYWA** - bohaterami historii zgłaszanych w tej kategorii muszą być ludzie, którzy z własnej inicjatywy podjęli długoterminowe działania dla dobra innych ( pojedynczej osoby, grupy osób, grupy społecznej lub instytucji). Podstawowym wyróżnikiem jest tutaj bezinteresowność działania oraz fakt, iż zostało ono podjęte bez zachęty ze strony osób trzecich.

4. Zgłoszenia do Konkursu należy nadsyłać poprzez konkursową stronę internetową [www.zwyklybohater.pl](http://www.zwyklybohater.pl) (w tym poprzez jej specjalną wersję przystosowaną do odczytu na urządzeniach mobilnych typu smartfon itp.). Na stronie tej znajduje się Aplikacja konkursowa. Aby wziąć udział w Konkursie Uczestnik musi się zarejestrować, podając następujące dane osobowe: nick, imię i nazwisko, adres e-mail oraz numer telefonu (stacjonarny lub komórkowy) oraz opcjonalnie miejscowość, podać dane osobowe Bohatera bądź Bohaterów imię i nazwisko oraz

numer telefonu (stacjonarny lub komórkowy) oraz przesłać historię, o której mowa w ust. 2 powyżej w wybranej przez Uczestnika formie: video, tekstowej bądź zdjęć z opisem (Materiał).

5. Organizator nie wymaga podania żadnych danych osób trzecich.

6. Uczestnik nie może zgłosić samego siebie do Konkursu jako Bohatera.

7. W przypadku zgłoszenia przez więcej niż jednego Uczestnika tej samej historii opisującej działanie tego samego Bohatera bądź Bohaterów, w Konkursie weźmie udział ten Uczestnik, który jako pierwszy zgłosił daną historię. Pozostali Uczestnicy, którzy zgłosili tę samą historię zostaną wyeliminowani z uczestnictwa w Konkursie.

### **Przebieg Konkursu**

8. Czas trwania konkursu i etapy głosowania:

a. Konkurs rozpoczyna się w dniu 28.09.2014 r. o godzinie 10:00:00 i kończy w dniu 7.12.2014 r. podczas Gali Finałowej.

b. Konkurs składa się z czterech etapów:

**Etap I** - zgłoszenia Uczestników do Konkursu - rozpoczyna się w dniu 28.09.2014 r. o godzinie 10:00:00 i trwa do dnia 26.10.2014 r. do godziny 23:59:59.

**Etap II** – obrady Jury i wyłonienie 9 finalistów – obrady Jury rozpoczynają się w dniu 29.10.2014 r. i trwają do dnia 08.11.2014 r. Ogłoszenie 9 finalistów będzie miało miejsce dnia 08.11.2014 r. podczas Audycji Telewizyjnej „Dzień Dobry TVN”, w godzinach 8:30-11:00. Organizator dopuszcza niewielkie przesunięcia czasowe nieprzekraczające 1 godziny zegarowej.

**Etap III** – głosowanie internetowe na 9 wybranych przez Jury finalistów trwa od dnia 08.11.2014 r. od zakończenia Audycji, o której mowa w lit. b powyżej do dnia 07.12.2014 r. do momentu rozpoczęcia Gali Finałowej, które planowane jest na godzinę 21.00. Organizator dopuszcza niewielkie przesunięcia czasowe nieprzekraczające 1 godziny zegarowej.

**Etap IV** – głosowanie SMSowe rozpocznie się dnia 08.11.2014 r. i trwać będzie do dnia 07.12.2014 r. do momentu, w którym prowadzący Galę Finałową, o której mowa w lit. b powyżej ogłosi zamknięcie bramek SMS i innych form głosowania, co jest równoznaczne z zamknięciem głosowania.

9. Przyjmowanie i weryfikacja zgłoszeń.

9.1. Ważne będą Zgłoszenia nadesłane poprzez stronę [www.zwyklybohater.pl](http://www.zwyklybohater.pl) (w tym poprzez jej specjalną wersję przystosowaną do odczytu na urządzeniach mobilnych typu smartfon itp.) w terminie od dnia 28.09.2014 r. od godziny 10:00:00 do 26.10.2014 r. do godziny 23:59:59 i potwierdzone przez Uczestnika nadsyłającego Zgłoszenie w ciągu 48 godzin od momentu nadesłania Zgłoszenia przez tego Uczestnika. Potwierdzenie, o którym mowa w zdaniu poprzednim dokonywane będzie w formie kliknięcia w link aktywacyjny przesłany Uczestnikowi na adres poczty elektronicznej podany przez niego w Zgłoszeniu. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość odrzucenia z Konkursu w każdym momencie jego trwania historii zmyślonych, bądź takich które nie

zostaną pozytywnie przez Organizatorów zweryfikowane. W szczególności Organizatorzy mają prawo odmówić przyjęcia do Konkursu Zgłoszenia lub usunąć je z Konkursu, w sytuacji której jego treść naruszałaby dobre imię osób trzecich, dobre obyczaje, prawa osób trzecich bądź pozostawała w sprzeczności z powszechnie obowiązującym prawem, jak również takich, które dotyczą Bohaterów, z którymi Organizatorom nie uda się zrealizować połączenia telefonicznego w terminie 48 h od momentu potwierdzenia dokonania Zgłoszenia przez Uczestnika.

9.2. W ramach weryfikacji Zgłoszenia jeden z Organizatorów wykona połączenie telefoniczne w terminie 48 godzin od momentu potwierdzenia Zgłoszenia do wszystkich Bohaterów zgłoszonych przez Uczestnika. W sytuacji odmowy uczestnictwa w Konkursie przez któregoś z Bohaterów wymienionych w danym Zgłoszeniu, Organizator nie ma obowiązku skontaktowania się z Uczestnikiem i powiadamiania go o tym fakcie, zaś dane Zgłoszenie jest odrzucane. Jeśli podczas weryfikacji Zgłoszenia któryś z Bohaterów nie wyrazi zgody na przetwarzanie danych, Organizator nie ma obowiązku skontaktowania się z Uczestnikiem i powiadamiania go o tym fakcie, zaś dane Zgłoszenie zostanie odrzucone.

9.3. Nieudana próba połączenia telefonicznego z Bohaterem, o którym mowa powyżej uprawnia Organizatorów do usunięcia Zgłoszenia z Konkursu. Przez nieudaną próbę połączenia z Bohaterem rozumie się, nieodebranie połączenia przez co najmniej 5 sygnałów, włączenie się poczty głosowej, brak możliwości połączenia z użytkownikiem telefonu (np. przebywanie poza zasięgiem, wyłączony aparat telefoniczny). W przypadku, gdy Organizatorom nie uda się połączyć z Bohaterem podczas pierwszej próby połączenia, Organizatorzy wykonają jeszcze 2 próby połączenia z Uczestnikiem, w ciągu 48 godzin.

## 10. Wyłonienie 9 finalistów

Wyłonienie Finalistów następuje w drodze decyzji Jury składającego się z minimalnie 3 osób zaproszonych do udziału przez Organizatorów. Spośród wszystkich nadesłanych zgłoszeń Jury wybierze 9 nominacji (finałowych historii) po 3 w każdej z trzech kategorii opisanych w ust. 3. a) – 3. C) powyżej, które zostaną podane do publicznej wiadomości zgodnie z ust. 8 lit. b).

## 11. Głosowanie:

11.1. Głosowanie będzie odbywać się drogą elektroniczną oraz z wykorzystaniem usługi SMS Premium na numerze 7122 (1zł + VAT; 1,23 zł z VAT/SMS) – szczegóły uregulowane są osobnym Regulaminem głosowania SMS. Głosowanie drogą elektroniczną odbywać się będzie poprzez aktywność na stronie [www.zwyklybohater.pl](http://www.zwyklybohater.pl), (w tym poprzez jej specjalną wersję przystosowaną do odczytu na urządzeniach mobilnych typu smartfon itp.) zgodnie z ust. 8 lit. b).

11.2. Organizatorzy dopuszczają możliwość oddania więcej niż jednego głosu na jednego lub więcej Finalistów, lecz z jednego unikalnego adresu e-mail można oddać tylko jeden głos na danego Finalistę dziennie.

11.3. Od dnia 8.11.2014 r. rozpocznie się także głosowanie SMSowe, które przebiegać będzie zgodnie z ust. 8 lit. b. Głosowanie SMSowe potrwa do Gali Finałowej. Moment zakończenia

przyjmowania głosów za pomocą systemu SMS zostanie ogłoszony podczas Transmisji na żywo Gali Finałowej.

11.4. W głosowaniu wyłonionych zostanie trzech Zwycięzców Konkursu, którzy uzyskają największą liczbę głosów łącznie w głosowaniu elektronicznym i SMSowym, w szczególności:

i. W każdej z kategorii opisanych w ust. 3. a)-3. c) powyżej wyłoniony zostanie jeden i tylko jeden zwycięzca spośród 3 finalistów w danej kategorii, który uzyska największą w danej kategorii liczbę głosów sms i drogą elektroniczną, w przypadku uzyskania takiej samej liczby głosów przez więcej niż 1 Finalistę w danej kategorii nagroda zostanie proporcjonalnie podzielona pomiędzy tych Finalistów.

ii. Kategorie i ich finaliści są względem siebie rozłączone. O zwycięstwie decyduje największa liczba głosów w danej kategorii.

iii. Każdy z 3 zwycięzców w swojej kategorii otrzyma nagrodę ufundowaną przez Bank BPH (Organizator) w formie i wysokości opisanej w paragrafie „NAGRODY”.

11.5. Zabronione jest zwiększanie ilości głosów poprzez działania niezgodne z Regulaminem, w tym zwłaszcza poprzez wykorzystywanie systemów masowych głosowań lub innego rodzaju automatycznych urządzeń i programów komputerowych powodujących naliczanie głosów nie oddanych bezpośrednio przez osoby fizyczne korzystające z danego numeru telefonu bądź adresu email jak również w przypadku tworzenia przez osobę fizyczną odrębnych adresów email wyłącznie w celu oddania głosu. Zabronione jest także oferowanie jakichkolwiek korzyści w zamian za oddanie głosu w Konkursie.

11.6. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość nienaliczania bądź odjęcia głosów, w stosunku do których będą uzasadnione podejrzenia o naruszanie zasad głosowania, o których mowa w ust. 11.5. powyżej.

## 12. Ogłoszenie wyników

Ogłoszenie Zwycięzców i osób nagrodzonych w Konkursie nastąpi w dniu 7.12.2014 r. podczas Gali Finałowej Konkursu Zwykły Bohater. Na Galę Finałową zostanie zaproszonych 9 Bohaterów oraz 9 Uczestników, którzy zgłosili finałowe historie do udziału w Konkursie. Koszty dojazdu osób, wg stawek PKP 2 klasa, o których mowa w zdaniu poprzednim, ze stałego miejsca zamieszkania na terytorium Polski do miejsca Gali Finałowej ponoszą Organizatorzy. Spośród tych osób na podstawie głosowania Internautów oraz głosowania SMSowego zostaną wyłonieni Zwycięzcy Konkursu.

## §4

### NAGRODY

1. W konkursie przyznane zostaną trzy nagrody pieniężne w wysokości 100.000 (sto tysięcy) zł każda dla osoby lub grupy Zwycięzców, uhonorowanych tytułem Zwykłego Bohatera, tj. po jednej nagrodzie pieniężnej dla Zwycięzcy lub grupy Zwycięzców w ramach każdej z kategorii wskazanych w §3 ust. 3 Regulaminu. W przypadku gdy tytuł Zwykłego Bohatera otrzyma grupa osób nagroda zostanie podzielona proporcjonalnie pomiędzy nich. Przez Zwycięzcę (Zwycięzców) należy rozumieć



Bohaterów zwycięskich historii. Każdy z Finalistów wyłoniony przez Jury, który nie zostanie Zwycięzcą Konkursu otrzyma nagrodę pieniężną w wysokości 25.000 (dwadzieścia pięć tysięcy) zł. Całkowita pula nagród w konkursie wynosi 450.000 (czterysta pięćdziesiąt tysięcy) zł. na co składają się trzy nagrody pieniężne w wysokości 100.000 (sto tysięcy) zł każda oraz sześć nagród pieniężnych w wysokości 25.000 (dwadzieścia pięć tysięcy) zł.

2. Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji, czy Zwycięzca Konkursu spełnia określone w Regulaminie warunki Konkursu. W tym celu Organizator zażąda od Zwycięzcy złożenia pisemnych oświadczeń, o których mowa w par. 2 ust. 4, oraz podania danych niezbędnych do weryfikacji Zwycięzcy i wydania Nagrody, o których mowa w niniejszym Regulaminie. Niespełnienie warunków Konkursu lub innych warunków wynikających z przepisów prawa lub Regulaminu, w tym odmowa spełnienia warunków określonych w niniejszym punkcie uprawnia Organizatora do odmowy przyznania lub wydania Nagrody.

3. Nagrody podlegają zgodnie z art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych (t.j. z dnia 17 stycznia 2012 r., Dz. U. 2012, poz. 361 ze zm.) opodatkowaniu zryczałtowanym podatkiem dochodowym z tytułu wygranych w konkursach w wysokości 10% nagrody.

4. W każdym przypadku Zwycięzcy otrzymują Nagrodę pieniężną, o której mowa w ust. 1 pomniejszoną o wartość zryczałtowanego podatku dochodowego, o którym mowa w ust. 3, do odprowadzenia którego zobowiązany jest Organizator.

5. Bank BPH SA wyda uprawnionym Zwycięzcom Nagrodę pieniężną w terminie do 31 stycznia 2015 roku. Przez wydanie Nagrody pieniężnej rozumie się złożenie przez Organizatora w terminie wskazanym w zdaniu poprzednim mającego pokrycie polecenia przekazania pocztowego lub polecenia przelewu bankowego w odpowiedniej instytucji, takiej jak bank, Poczta Polska lub inne przedsiębiorstwo zawodowo zajmujące się doręczaniem przesyłek lub pośrednictwem w realizacji przekazów pocztowych lub przelewów bankowych. Nagrody dla Zwycięzców funduje Bank BPH S.A. Bank BPH S.A. jest wyłącznie odpowiedzialny za wydanie nagród i rozliczenie związanych z tym kwestii podatkowych.

6. Poza nagrodą pieniężną Organizatorzy przyznają także Statuetki Fair Play wszystkim Finalistom Konkursu. Statuetki Fair Play zostaną przyznane podczas Gali Finałowej. Wartość jednej Statuetki Fair Play wynosi 650 zł brutto. Dodatkowo Organizatorzy przyznają także każdemu z Finalistów Konkursu dodatkową nagrodę pieniężną w kwocie 72 zł nieprzeznaczoną do wypłaty, ale na pokrycie zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych, o którym mowa w ust. 3. Nagrody dla Finalistów wymienione w niniejszym punkcie funduje Bank BPH S.A. Bank BPH S.A. jest wyłącznie odpowiedzialny za wydanie nagród i rozliczenie związanych z tym kwestii podatkowych.

## §5

### DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych Uczestników i Bohaterów jest Grupa Onet.pl Spółka Akcyjna z siedzibą w Krakowie przy ul. Pilotów 10, zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym – rejestrze przedsiębiorców prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla Krakowa - Śródmieścia, Wydział XI Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000007763, kapitał zakładowy wpłacony w całości: 7 580 648,00 zł, NIP: 734-00-09-469.

Dane te będą przetwarzane przez spółkę Grupa Onet.pl S.A. Dane osobowe Uczestników i Bohaterów Konkursu będą przekazane pozostałym Organizatorom wyłącznie w celu i zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Konkursu, to jest w celu identyfikacji Uczestnika Konkursu, wydania Nagrody Zwycięzcy i ewentualnie publicznego podania imienia i nazwiska zwycięzcy Konkursu - nie dłużej niż przez okres przeprowadzania Konkursu. Po tym okresie dane te zostaną zniszczone bądź zanonimizowane. Dane osobowe Uczestników i Bohaterów uczestniczących w Konkursie mogą zostać udostępnione przez Administratora danych osobowych podmiotom trzecim: mediom i dziennikarzom, w celach ściśle związanych z informowaniem o Konkursie oraz informowaniem o udziale danego Uczestnika/Bohatera w Konkursie.

2. Organizatorzy będą przechowywać Dane osobowe w sposób zgodny z obowiązującymi przepisami, w tym w szczególności zabezpieczą je przed udostępnieniem osobom nieupoważnionym, zabranieniem przez osobę nieuprawnioną, przetwarzaniem z naruszeniem ustawy oraz zmianą, utratą, uszkodzeniem lub zniszczeniem.

3. Organizatorzy Konkursu nie będą przekazywać Danych osobowych innym podmiotom niż wyraźnie wskazane w niniejszym Regulaminie.

4. Uczestnik Konkursu ma prawo dostępu do treści swoich Danych osobowych oraz do ich poprawiania oraz ma prawo wnieść pisemne, umotywowane żądanie zaprzestania przetwarzania danych oraz wnieść sprzeciw wobec przetwarzania jego danych, w przypadkach wskazanych przez prawo.

5. Podanie Danych osobowych niezbędnych do kontaktu lub weryfikacji zwycięzcy Konkursu jest dobrowolne, jednakże niezbędne w celu uczestnictwa w Konkursie. Nie podanie tych danych lub podanie danych nieprawdziwych uprawnia Organizatorów do usunięcia zgłoszenia z Konkursu na każdym jego etapie.

## §6

### NARUSZENIE ZASAD REGULAMINU

1. W przypadku naruszenia przez Uczestnika albo Bohatera zasad określonych w Regulaminie, Uczestnik albo Bohater może zostać wykluczony z dalszego uczestniczenia w Konkursie. W przypadku Bohatera wykluczenie z dalszego Uczestnictwa w Konkursie oznaczać będzie również pozbawienie prawa do Nagrody.

2. Wykluczenie z uczestnictwa w Konkursie i pozbawienie prawa do Nagrody ma miejsce w szczególności w przypadku ujawnienia, że Uczestnik albo Bohater nie spełnia warunków określonych w §2 Regulaminu.

## **§7**

### **PRAWIDŁOWOŚĆ PRZEBIEGU KONKURSU I REKLAMACJE**

1. Kontrolę prawidłowości przebiegu Konkursu sprawują Organizatorzy.
2. Z przebiegu Konkursu sporządza się protokół, który podpisany jest przez przedstawicieli Organizatorów.
3. Organizatorzy rozpatrują wszelkie reklamacje Uczestników Konkursu związane z Konkursem.
4. Reklamacje powinny zostać złożone w formie pisemnej oraz przesłane listem na adres: ONET ul. Domaniewska 52, 02-672 Warszawa, z dopiskiem „Reklamacja Zwykły Bohater”.
5. Uczestnicy zostaną powiadomieni o rozpatrzeniu ich reklamacji listem poleconym, wysłanym najpóźniej w ciągu 14 dni od momentu otrzymania reklamacji przez Onet, pod warunkiem podania adresu zwrotnego, na który ma być wysłana odpowiedź.
6. Każda reklamacja powinna zawierać, co najmniej wskazanie jej autora (imię i nazwisko oraz adres doręczeń), jak również zarzuty związane z udziałem w Konkursie autora reklamacji.
7. W przypadku uzyskania odmowy uznania reklamacji przez Organizatorów Uczestnikowi przysługuje prawo dochodzenia swoich roszczeń na podstawie kodeksu cywilnego.

## **§8**

### **PUBLIKACJA REGULAMINU**

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie TVN S.A. w Warszawie, przy ul. Wiertniczej 166 oraz na witrynie internetowej Konkursu.